

컴퓨터 · 정보통신공학과

(Department of Computer, Information & Communications Engineering)

1. 교육목표

국제기준에 맞는 정보통신 교육, 실무위주의 전문 교육, 학제간 연구의 활성화를 통하여 산업사회에서 정보화 사회로 발전됨에 따라 예견되는 첨단 정보시대를 이끌 창의적이고 기술 지향적인 컴퓨터 공학도를 양성한다.

2. 전공분야

과 정	전공분야
석 사	컴퓨터공학, 정보통신
박 사	컴퓨터공학, 정보통신
석 · 박사 통합	컴퓨터공학, 정보통신

3. 교과목해설

DBMA12013 분산컴퓨팅(DISTRIBUTED COMPUTING) [3학점 3시간]
여러 컴퓨터로 구성되는 분산 환경에서 소프트웨어 시스템을 개발하는 기술을 학습하는 것을 목표로 한다.

DBMA12031 유비쿼터스컴퓨팅(UBIQUITOUS COMPUTING) [3학점 3시간]
유비쿼터스 컴퓨팅과 기술 및 산업의 흐름과 동향 파악, 관련 기반 개편 기술과 표준기술의 이해와 실습, 홈 네트워크 등 다양한 응용 분야에 관련된 유비쿼터스 응용 컴퓨팅 기술을 다룬다.

DBMA12129 소프트웨어모델링(SOFTWARE MODELING) [3학점 3시간]
현실 세계의 문제, 시스템 또는 환경을 논리적 모델로 표현하는 기술을 학습한다.

DBMA24326 결함허용시스템설계및분석(DESIGN AND ANALYSIS OF FAULT-TOLERANT SYSTEMS) [3학점 3시간]
시스템의 신뢰성을 높이기 위한 방안으로 결함 허용성이 제시되고 있다. 기존의 결함 허용 방법론과 결함 허용 시스템들에 적용된 기법들을 조사·분석하고 전체 시스템의 신뢰성을 높일 수 있도록 결함 허용 기법들의 적용 방안들을 살펴본다.

DBMA24330 고급데이터베이스론(ADVANCED DATABASE THEORY) [3학점 3시간]
록킹 메카니즘의 필요성과 종류, 2-단계(two-phase) 록킹, check-in · check-out, 그리고 회복 기법으로부터 UNDO, REDO 등 데이터베이스의 고급 기술에 대해 학습한다.

DBMA24331 고급분산멀티미디어시스템(ADVANCED DISTRIBUTED MULTIMEDIA SYSTEMS)

- [3학점 3시간]
- 분산 멀티미디어 시스템 구현시 당면하게 되는 실제 문제들과 그 해결 방법에 대하여 심도 있게 연구한다. Synchronization, Resource Management, Quality of Service, Performance Analysis 등 관련 분야의 연구논문을 통하여 다양한 알고리즘과 방법들을 비교·분석하며 새로운 방법들을 개발한다.
- DBMA24332 고급소프트웨어공학(ADVANCED SOFTWARE ENGINEERING) [3학점 3시간]
 기존의 구조적 기법에 대한 평가와 실제로 사업체에서 필요한 체계적인 방법론에 대한 요구 사항을 살펴보고 최근의 새로운 방법론(예, Rumbaough의 OMT, Jackson의 Objectors)들에 대해 그 장단점을 알아본다.
- DBMA24334 고급운영체제(ADVANCED OPERATING SYSTEMS) [3학점 3시간]
 Distributed Multimedia System에 적합한 운영체제의 요구사항과 관련된 연구이슈들을 공부한다. Process Management, Real-Time Scheduling, OOS Management, Resource Management, File Management, Memory Management, Multithreading 등을 다룬다.
- DBMA24335 고급컴퓨터구조(ADVANCED COMPUTER ARCHITECTURE) [3학점 3시간]
 중앙처리장치, 기억장치, 입출력 모듈 및 이들간의 상호연결, 제어유니트, 레지스터, 산술, 논리 연산장치 및 이들간의 상호연결과 제어유니트의 조직에 대하여 공부한다.
- DBMA24336 고급컴퓨터구조특강(TOPICS IN ADVANCED COMPUTER ARCHITECTURE) [3학점 3시간]
 고급 컴퓨터 구조에 관한 다양한 연구 이슈들을 최근 발표 논문을 중심으로 공부한다. 특히 최근에 주목받고 있는 시스템들의 구조와 문제점 및 성능 분석에 대한 연구논문을 다룬다. 연구용 또는 상업용으로 나와 있는 MIMD or SIMB 컴퓨터 시스템들과 분산 및 멀티프로세서 멀티미디어 시스템을 모두 포함한다.
- DBMA24337 고급컴퓨터네트워크(ADVANCED COMPUTER NETWORKS) [3학점 3시간]
 Computer Networking의 소개, ISO의 7 Layer Architecture, 프로토콜의 종류 및 특성, X 25, TCP/IP, Packet Switching 및 UNIX 기반의 네트워크 소프트웨어 등을 강의한다.
- DBMA24339 고속처리및통신(HIGH PERFORMANCE COMPUTING AND COMMUNICATIONS) [3학점 3시간]
 고속 처리 컴퓨터 시스템과 초고속 통신망의 연합은 초고속 정보통신을 가능케 한다. 고속 처리 컴퓨터 시스템 관련 기술, 초고속 통신망 관련 기술, 글로벌 초고속 시스템 설계 기술 및 HPC 응용 소프트웨어와 관련된 연구 기술과 동향을 공부한다.
- DBMA24341 그리드컴퓨팅(GRID COMPUTING) [3학점 3시간]
 여러 기관들에 속한 다양한 자원 (하드웨어, 소프트웨어, 데이터 등)에 대한 공유 및 통합을 위한 소프트웨어 기술을 학습한다.
- DBMA24342 근거리네트워크(LOCAL AREA NETWORKS) [3학점 3시간]
 LAN에서의 network topology, CSMA/CD, Communication Channel과 media, 표준화, 구현 및 case study 등을 연구한다.
- DBMA24343 기계학습(MACHINE LEARNING) [3학점 3시간]
 컴퓨터에 학습능력을 부여하기 위한 여러 가지 경험적 학습 기법과 학습 시스템의 종류 및 응용에 대하여 공부한다.

- DBMA24345 네트워크멀티미디어(NETWORKED MULTIMEDIA) [3학점 3시간]
Synchronization, multitasking, videocenferencing 등 네트워크 환경에서 실시간 멀티미디어 서비스를 제공하기 위한 요구사항과 현 기술 동향을 강의한다. 이 응용에 필요한 LAN/WAN 기술, 프로토콜 표준, encoding과 compression 기술, 인터넷 응용(MBone, MIME, RSVP, 라우팅, WWW 등)을 강의한다.
- DBMA24347 데이터베이스시스템(DATABASE SYSTEMS) [3학점 3시간]
데이터베이스 시스템 개론, 발전 과정, 데이터 모델들의 특성을 학습한 후 데이터베이스 운영요건인 무결성, 병행제어, 회복, 보안 등을 다룬다.
- DBMA24348 데이터베이스시스템특강(TOPICS IN DATABASE SYSTEMS) [3학점 3시간]
최근 국내·외에서 활발히 연구 진행 중인 첨단 데이터베이스 주요 기술에 대해서 선별적으로 선택하여 심도 있게 다룬다.
- DBMA24350 디지털시스템설계(DIGITAL SYSTEM DESIGN) [3학점 3시간]
논리회로의 해석 및 설71, TTL, MOS, CMOS IC 회로, ROM, PROM, PAL 회로 해석 및 설계, DAC, ADC IC 회로 해석 및 설계에 대하여 공부한다.
- DBMA24352 마이크로프로세서시스템설계(MICROPROCESSOR SYSTEM DESIGN) [3학점 3시간]
하드웨어 구조, 소프트웨어 구조, 인터페이스와 타이밍, 프로세서 제어에 대하여 연구한다.
- DBMA24356 멀티미디어검색특론(TOPICS IN MULTIMEDIA INFORMATION RETRIEVAL) [3학점 3시간]
많은 멀티미디어 콘텐츠 들 중에서 자신이 필요로 하고 원하는 사운드/정지영상/동영상을 쉽고 정확하게 찾아 낼 수 있는 가 하는 것이 멀티미디어 검색의 기본 과제이다. 이를 위하여 진행되고 있는 많은 연구들을 통하여 멀티미디어 검색 분야의 최신 동향을 익히고, 새로운 기술을 연구한다.
- DBMA24357 멀티미디어시스템특강(TOPICS IN MULTIMEDIA SYSTEMS) [3학점 3시간]
디지털 오디오 표현 및 처리, 화상 기술, 멀티미디어 정보 시스템, 멀티미디어 통신 시스템에 대하여 공부한다.
- DBMA24358 멀티미디어통신특론(ADVANCED TOPICS IN MULTIMEDIA COMMUNICATIONS) [3학점 3시간]
멀티미디어 통신에 필요한 전반적인 지식을 소개한다. 멀티미디어 통신에 필요한 중요한 기술들의 원리를 이해한다. 멀티미디어 통신의 개요, 멀티미디어 정보 표현, 비디오 압축 방법, 멀티미디어 통신 표준, 컴퓨터/멀티미디어 네트워크 개요, 멀티미디어 네트워크 통신, 무선 네트워크를 교육한다.
- DBMA24359 멀티미디어네트워크(MULTIMEDIA NETWORK) [3학점 3시간]
컴퓨터 네트워크의 기본 개념, 인터넷 계층 구조를 소개하고, 트랜스포트 계층, 네트워크 계층, 링크 계층의 기본 지식을 소개한다. 무선 모바일 네트워크, 멀티미디어 네트워크, 네트워크 보안을 학습하여, 멀티미디어 데이터를 네트워크를 통하여 전송하는 지식을 습득한다.
- DBMA24361 멀티미디어특강(TOPICS IN MUTIMEDIA) [3학점 3시간]
멀티미디어 워크스테이션, 멀티미디어 통신 시스템, 멀티미디어 데이터 베이스 데스크탑출판, 멀티미디어 응용, Hyper Media, Hyper Text, 멀티미디어 표준화 등 멀티미디어 관련 분야를 학습한다.

- DBMA24362 멀티에이전트시스템(MULTIAGENT SYSTEMS) [3학점 3시간]
 여러 개의 지능형 에이전트들이 협력하여 문제를 해결하기 위한 멀티에이전트 시스템의 이론, 구조 및 개발 언어와 응용사례에 대하여 공부한다.
- DBMA24364 무선LAN및이동통신기술(WIRELESS LAN AND MOBILE DATA TECHNOLOGIES) [3학점 3시간]
 무선 LAN 기술과 IETF의 Mobile Data 표준 등에 관해 강의한다.
- DBMA24366 병렬및분산컴퓨터시스템(PARALLEL AND DISTRIBUTED COMPUTER SYSTEMS) [3학점 3시간]
 병렬 및 분산 시스템의 개관과 기본구조 및 관련 이슈들을 다룬다. Taxonomy of Parallel and Distributed Computer Systems, Hierarchical Memory Architecture, Pipelining and Superscalar Techniques, Architecture of Multiprocessors and Multicomputers, SIMD Computer Architecture 등을 다룬다.
- DBMA24369 분산데이터베이스시스템(DISTRIBUTED DATABASE SYSTEMS) [3학점 3시간]
 지리적으로 분산되어 있는 데이터베이스에 대한 분산된 질의 및 처리를 수행하는 분산 데이터베이스 시스템에 대한 기본적인 이론을 학습하고, 분산 데이터베이스 시스템의 특성 및 응용에 대해 다룬다.
- DBMA24371 분산멀티미디어시스템(DISTRIBUTED MULTIMEDIA SYSTEMS) [3학점 3시간]
 분산환경에서의 다양한 멀티미디어 서비스를 지원하는 분산 멀티미디어 서버를 구현하는데 관련된 연구이슈들을 다룬다. Multimedia Compression Techniques, Multimedia Networking, Multimedia Synchronization, Multimedia Resource Management, Quality of Service, Architecture of Multimedia Servers, Multimedia Applications 등의 이슈들을 다룬다.
- DBMA24373 분산시뮬레이션(DISTRIBUTED SIMULATION) [3학점 3시간]
 원거리에 존재하는 여러 객체들 사이의 상호작용이나, 상호작용하는 무수한 작은 요소 객체들로 이루어진 시스템 등을 병렬 및 분산 컴퓨터 환경에서 시뮬레이션 하는데 관련된 연구 이슈들을 학습한다. Parallel Discrete Event Simulation, Distributed Interactive Simulation, Network Game 등을 다룬다.
- DBMA24375 분산운영체제(DISTRIBUTED OPERATING SYSTEM) [3학점 3시간]
 분산 컴퓨터 시스템 환경에서 야기되는 통신, 병렬 처리, 자료 중복 및 분산자원의 관리 등에 관한 새로운 문제와 해결책에 대해서 배운다.
- DBMA24377 분산정보시스템(DISTRIBUTED INFORMATION SYSTEMS) [3학점 3시간]
 인터넷과 멀티미디어 웹브라우저의 확산과 더불어 다가온 정보화 사회의 핵심은 분산된 정보처리기술에 달려 있다. 본 과목에서는 인터넷상에 존재하는 방대한 양의 정보를 처리하는데 관련된 연구이슈들을 공부한다. 인터넷과 웹과 관련된 최근 기술을 포함하여 Distributed Information System을 구축하는데 필요한 요소기술들을 폭넓게 연구한다.
- DBMA24379 분산파일시스템(DISTRIBUTED FILE SYSTEMS) [3학점 3시간]
 파일 시스템과 네트워크의 결합 방안, 분산파일 시스템의 기본적 개념, 분산 입출력 제어, 분산 파일 구조에 대해 구성 방법과 성능을 다룬다.

- DBMA24394 운영체제특강(TOPICS IN OPERATING SYSTEMS) [3학점 3시간]
 운영체제의 프로세스 구현, 동시성 문제, 기억공간 운영, 자원 분배, 시스템 보안 유지 등에
 관한 주제로 공부하며 대형 컴퓨터 운영체제의 구체적인 사례를 소개한다.
- DBMA24395 운영체제특론(ADVANCED OPERATING SYSTEMS) [3학점 3시간]
 운영체제에 있어서 아직까지 남아있는 여러 가지 문제들로서 실시간 스케줄링, 멀티미디어
 지원, 실시간 분산 처리, 동기화 문제 등에 대하여 정리하고 이를 해결하기 위한 접근법과
 이론들을 학습한다.
- DBMA24401 인지과학(COGNITIVE SCIENCE) [3학점 3시간]
 인지과학의 주요 기초분야인 인공지능, 언어학, 인지심리학, 신경과학, 철학 등에 대한 개요
 와 이들이 어떻게 인지과학으로 통합되어 인지현상을 보다 잘 설명할 수 있는가를 소개한
 다.
- DBMA24403 임베디드시스템특론(ADVANCED TOPICS IN EMBEDDED SYSTEM) [3학점 3시간]
 본 과목에서는 임베디드 시스템의 최근 주제들에 대하여 심도있게 학습한다. 학습의주제는
 임베디드 시스템 프로세서 및 아키텍처 관련 주제와 임베디드 운영체제 관련 주제들을 포함
 한다. 특히 임베디드 운영체제 관련 주제는 커널에서의 실시간 스케줄링, 프로세서 통신, 분
 산 실시간 처리, 저전력 소모를 고려한 커널 기능 등에 대하여 학습한다. 또한 임베디드 응
 용 소프트웨어의 전력소모량을 측정하고 이를 엔지니어링 할 수 있는 환경 구축 방법에 대
 하여 학습한다. 이상의 주제와 아울러, Web2.0 지원을 위한 모바일 임베디드 S/W 미들웨어
 와 국방, 자동차, 의료 등 비IT분야 임베디드 시스템 응용 동향을 학습한다.
- DBMA24407 전기통신망데이터통신망관리(NETWORK MANAGEMENT FOR DATA AND COMPUTER
 COMMUNICATIONS) [3학점 3시간]
 데이터통신과 비디오 음성 등의 전기통신을 통합한 통합망 관리 시스템인 TMN 및 최근에
 나타나고 있는 TDMA, CDMA, W-CDMA 및 FPLMTS 등에서의 망 관리에 관하여 알아본다.
- DBMA24411 정보검색(INFORMATION RETRIEVAL) [3학점 3시간]
 문헌, 그림, 기록들로부터 원하는 정보나 데이터를 추출하기 위한 방법에 대하여 연구한다.
 특히 인터넷상에서 하이퍼텍스트로 된 문서들로부터 원하는 정보를 찾아내기 위한 문서 분
 류방법, 색인법 및 자동 검색 등을 다룬다.
- DBMA24412 정보통신(INFORMATION COMMUNICATIONS) [3학점 3시간]
 개방형 통신 시스템, ISDN 및 멀티미디어 통신, 광대역 ISDN 기반 기술, 통신 소프트웨어
 기술, 망간 연동, 멀티미디어 사용자 인터페이스, ISDN 단말기, VAN, 보안, 관리 등 정보통
 신 관련사항의 이론 및 실제 사례를 공부한다.
- DBMA24414 지리정보시스템(GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEMS) [3학점 3시간]
 지도상의 정보와 그 제반 정보에 대한 효과적인 데이터베이스 구축과 구축된 지리 정보데이
 터 베이스에 대한 효율적인 관리와 응용에 대해 다룬다.
- DBMA24418 차세대데이터베이스시스템(NEXT-GENERATION DATABASE SYSTEMS) [3학점 3시간]
 멀티미디어 데이터베이스 시스템, 능동적(active) 데이터베이스 시스템, 추론 데이터베이스
 시스템 등 최근에 연구가 활발히 진행되고 있는 첨단의 데이터베이스 시스템에 대해 학습한
 다.

- DBMA24420 최적화알고리즘(OPTIMIZATION ALGORITHM) [3학점 3시간]
 기존의 방법으로는 풀기 어렵거나 시간이 너무 많이 걸리는 문제들에 대해 근사해를 구하는 최적화 알고리즘들에 관한 이론과 실제 예들을 연구한다.
- DBMA24421 컴파일러구성(COMPILER CONSTRUCTION) [3학점 3시간]
 컴파일러 구현의 기본이론과 주요 방법을 취급한다. 어휘분석, 구문분석, 의미분석, 중간 언어, 코드 최적화, LL, LR Parser를 다루며 실제 개발을 유도한다. 또한 컴파일러 구현에 도움을 주는 여러 도구들에 대한 학습 및 그 이용을 실습한다.
- DBMA24422 컴파일러구성특강(TOPICS IN COMPILER CONSTRUCTION) [3학점 3시간]
 컴파일러의 최신 이론을 논문 중심으로 강론하고 새로운 컴파일러 구성방법에 대해서 심층 연구한다. 특히 이식성과 재목적성을 증진시키는 방법에 대해 연구하며 새로운 경향의 프로그래밍 언어의 구현 방법에 대해서도 학습한다.
- DBMA24427 컴퓨터네트워크특강(TOPICS IN COMPUTER NETWORKS) [3학점 3시간]
 고속 근거리 지역망, FDDI Metroplitan Area Network, 고속 광역망, 망연동, 고속 네트워크 표준화 및 광통신 등 컴퓨터 네트워크 분야에서의 최신 기술을 습득한다.
- DBMA24429 컴퓨터보안(COMPUTER SECURITY) [3학점 3시간]
 정보화 시대에서의 정보누출을 막기 위한 컴퓨터 시스템의 보안에 대해 연구한다. 이를 위해 컴퓨터 정보 유출 및 컴퓨터 범죄의 사례와 실례를 통한 보안 방지책 및 자동화된 보안 감시체제에 대해 다룬다.
- DBMA24431 컴퓨터비전특론(ADVANCED TOPICS IN COMPUTER VISION) [3학점 3시간]
 기계가 독립적으로 작동할 수 있는 자율시스템이 되기 위해 필요한 시각 정보 인지 기술을 다룬다.
- DBMA24433 컴퓨터시스템성능평가(PERFORMANCE EVALUATION OF COMPUTER SYSTEMS) [3학점 3시간]
 기존의 컴퓨터 시스템이나 설계된 시스템의 성능을 예측할 수 있는 방법들과 그의 적용 예제들을 살펴보고 실제 대상 시스템을 선정하여 실습을 한다.
- DBMA24437 패턴인식(PATTERN RECOGNITION) [3학점 3시간]
 비정형 데이터로부터의 특징 추출, 패턴 분류, 결정함수, 클러스터링 등에 관한 기법과 그 응용시스템에 대하여 학습한다.
- DBMA24439 프로그래밍언어(PROGRAMMING LANGUAGES) [3학점 3시간]
 여러 프로그래밍 언어들간의 특성을 비교·평가하며 프로그래밍 연습도 다룬다. 구조적 프로그래밍 방법에 기초를 두고 Pascal, C언어의 프로그래밍 연습을 하며 ADA, Modula-2등 Concurrent 프로그래밍 언어의 학습 및 프로그래밍 연습을 배운다.
- DBMA24440 프로그래밍언어특강(TOPICS IN PROGRAMMING LANGUAGES) [3학점 3시간]
 새로운 프로그래밍 파라다임인 함수 프로그래밍, 논리 프로그래밍, 객체지향 프로그래밍에 대해서 강론하고, 이를 위한 프로그래밍 언어에 대해 비교·분석하여 새로운 추세의 프로그래밍 언어의 설계 및 구현 방법에 대해서도 연구한다.
- DBMA24444 프로토콜공학(PROTOCOL ENGINEERING) [3학점 3시간]
 Estelle, LOTOS, Petrinet 등을 이용한 컴퓨터 통신 프로토콜의 형식 명세 기술 방법론과 기

술된 프로토콜의 Validation 및 Verification, 구현과 Testing 등 컴퓨터 통신 프로토콜을 설계, 개발, 구현하는 제 단계를 체계적이고 통합적으로 다루는 방법을 학습한다.

- DBMA24447 형식언어론(FORMAL LANGUAGE THEORY) [3학점 3시간]
여러 종류의 formal grammar와 recognizer 이론을 취급한다. Right linear grammar, regular set, regular expression과 finite automata 이론, context free, context free grammar와 push down automata 이론을 배우며 여러 프로그래밍 언어의 syntax와 semantics에 대한 formal theory 등을 다룬다.
- DBMA24449 화일시스템특강(TOPICS IN FILE SYSTEMS) [3학점 3시간]
현재 사용되고 있는 다양한 파일 시스템들에 대해 특별히 관심 있는 topic을 선정하여 세미나 형식으로 발표하고 그 topic에 대해 토론한다.
- DBMA24931 분산응용소프트웨어개발(DEVELOPMENT OF DISTRIBUTED APPLICATIONS) [3학점 3시간]
분산 환경에서 사용 가능한 응용 소프트웨어를 설계하고 개발한다. Distributed Communication Applications, Distributed Interactive Applications, Distributed Cooperative Applications, Distributed Parallel Applications 등 다양한 용도의 응용 소프트웨어들을 프로젝트 형태로 개발한다. 개발에 관련된 Programming Style, Design and Development Methodology 등도 공부한다.
- DBMA33395 네트워크구조(NETWORK ARCHITECTURE) [3학점 3시간]
시스템 구조, 컴퓨터 네트워크에 관련된 소프트웨어 및 하드웨어의 구조 VLSI 등에 중점적으로 두며, CS Net, Arpanet, Phonenet, Telnet, SDN, Locus, Crystal 및 Spice 등에 관한 Case Study를 병행한다.
- DBMA34033 고급프로그래밍언어(ADVANCED COMPUTER LANGUAGES) [3학점 3시간]
프로그램 언어의 기본 개념과 구현기법, 언어의 구문을 쉽게 표기하는 방법을 강의한 후 특수한 언어를 선정하여 그 언어의 구조에 대하여 학습한다.
- DBMA36068 분산처리(DISTRIBUTED DATA PRECESSING) [3학점 3시간]
분산처리를 위한 file allocation, deadlock, consistency, synchronization, file availability, 7uery optimization data translation을 다룬다.
- DBMA38774 차세대컴퓨터시스템(NEXT GENERATION SYSTEM) [3학점 3시간]
세계 각국의 중장기 컴퓨터 분야 연구 계획을 조사 분석함으로써 컴퓨터 과학의 최근 연구 동향과 앞으로의 발전방향에 대하여 토론한다.
- DBMA44711 HCI특론(ADVANCED TOPICS IN HCI) [3학점 3시간]
HCI 관련된 최신 연구 동향을 알아본다. 최근 국제 저명 학술지나 학회에서 발표된 논문이나 시제품 등을 중심으로 세미나 방식의 발표 수업이 진행된다. SIGCHI, Ubicomp, IEEE VR, SIGGRAPH, 등의 학술대회 논문 발표집을 중심으로 하여 논문 연구 및 발표를 진행한다.
- DBMA44712 분산컴퓨팅특론(ADVANCED TOPICS IN DISTRIBUTED COMPUTING) [3학점 3시간]
분산컴퓨팅과 관련된 주목받는 최신 연구주제들에 대해서 심화된 학습을 하는 것을 목표로 한다.
- DBMA45927 인터넷운용과관리(INTERNED MANAGEMENT AND ADMINISTRATION) [3학점 3시간]

인터넷 연결과 설치를 위한 기본 개념, 망 설계와 관리 등을 UNIX 환경을 위주로 강의한다. SNMP, CMIP 등 망 관리 프로토콜과 분산 시스템 관리 환경, 보안 기술 등도 강의한다.

DBMA45929 정보검색특론(ADVANCED TOPICS IN DATA MINING) [3학점 3시간]

대량의 데이터에서 의미 있는 정보를 뽑아내는 방법인 정보검색의 최근동향과 그 발전방향에 관하여 연구를 수행한다.

DBMA45944 유비쿼터스컴퓨팅특론(ADVANCED TOPICS IN UBIQUITOUS COMPUTING) [3학점 3시간]

유비쿼터스 컴퓨팅과 관련된 주목받는 최신 연구주제들에 대해서 심화된 학습을 하는 것을 목표로 한다.