

교육공학과

(Department of Educational Technology)

1. 교육목표

교육공학과 관련된 최신이론을 연구하며, 실제로 교육정보관련 기술능력을 교육공학 관련 이론과 접목하여 향상시키도록 한다.

특히 교수-학습체제, 교수설계, 교육정보매체 개발 및 실행, 인력자원개발, 평생교육 나아가 교육정보관련 정책과 관련된 R&D를 기반으로 하는 중견학자를 양성하는데 본 학과의 교육목표로 삼는다.

2. 전공분야

과 정	전공분야
석 사	교육공학
박 사	교육공학
석·박사 통합	교육공학

3. 교과목해설

DFKA28382 교수-학습체제개발(INSTRUCTIONAL SYSTEMS DEVELOPMENT) [3학점 3시간]
교육공학의 관점에서 교수-학습체제의 전반적인 이론을 심도있게 고찰해 보고, 구성요소와 설계의 원리 등에 대하여 여러 모형들을 적용함으로써 분석할 수 있도록 한다. 이러한 학습을 바탕으로 실제적이며, 효과적인 교수-학습체제를 개발한다.

DFKA28383 교육공학연구론(RESEARCH IN EDUCATIONAL TECHNOLOGY) [3학점 3시간]
교육공학의 개념, 영역 등 이론적 배경을 심도있게 고찰하고, 각종 문헌과 인터넷을 통하여 관련한 최신의 이론과 최근 연구의 동향을 분석, 논의함으로써 실제 적용을 위해 연구토록 한다.

DFKA28385 교육연구방법론(EDUCATIONAL RESEARCH METHODOLOGY) [3학점 3시간]
교육학 연구설계의 토대가 되는 교육연구의 원리와 절차 등을 완전히 이해하고, 교육연구의 목적, 교육연구 방법의 종류 등을 심도있게 고찰해봄으로서 실제로 교육연구조사를 실행할 수 있는 기술을 함양시킨다. 아울러 조사연구의 설계, 표집, 설문지 작성, 기초통계의 해석, 연구문제와 관련된 논의 및 결론 등 일련의 연구조사방법 과정을 체계적으로 이해시키고, 실제 실습을 통하여 연구능력을 배양시킨다.

DFKA28389 교육통계및데이터처리-분석(EDUCATIONAL STATISTICS AND DATA PROCESSING-ANALYSIS) [3학점 3시간]
교육과 관련있는 각종 통계자료의 처리 및 분석, 관리의 실무적인 기법을 익혀 통계능력을 배양시킨다. 특히 자료의 분석을 위한 고급 통계 분석방법, 주로 다변인 측면 및 공변량 분

석 기법 등이 토론된다.

- DFKA28391 멀티미디어설계및개발(DESIGN AND DEVELOPMENT OF MULTIMEDIA) [3학점 3시간]
멀티미디어의 교육적 효과를 극대화하기 위하여 멀티미디어 설계에 대한 이론을 고찰하고, 멀티미디어 콘텐츠의 선정 및 개발 등을 연구한다. 이러한 학습을 바탕으로 여러 저작도구를 이용하여 실제로 교육과 관련된 멀티미디어를 개발하고, 교육에 응용하는 기법을 체계적으로 실습하는데 중점을 둔다.
- DFKA28397 평생교육특론(ADVANCED THEORY OF LIFE-LONG EDUCATION) [3학점 3시간]
사회교육, 평생학습, 성인교육, 계속교육 등과 관련한 평생교육의 이론을 심도있게 고찰하여 급변하는 시대상황에 적합한 평생교육프로그램 개발에 중점을 둔다. 나아가 평생교육기관의 유형과 평생교육의 앞으로의 전개 방향에 대하여 연구·논의토록 한다.
- DFKA33128 교수매체설계론(INSTRUCTIONAL MEDIAS DESIGN THEORIES) [3학점 3시간]
교수매체 설계 및 제작에 적용되는 주요 설계이론들을 고찰하며, 체계적 접근에 중점을 둔 교수매체 설계 모형을 연구 분석하고, 이를 적용하여 효율적인 교수매체를 설계·제작한다.
- DFKA33135 교육데이터베이스설계및구축(DESIGN & MANAGEMENT OF EDUCATIONAL DATABASE) [3학점 3시간]
다양한 교육환경에서 활용 가능한 교육데이터베이스의 이론과 관리의 기본원리를 심도있게 고찰하여 숙지하고, 실제로 MS Access나 SQL Server 등을 통해 교육데이터베이스의 기획, 설계, 개발, 구축, 관리의 기법 등을 함양시킨다.
- DFKA33139 교육정보검색연구(RESEARCH OF EDUCATIONAL INFORMATION SURFING) [3학점 3시간]
교육정보의 개념과 정보검색의 기본적인 원리에 대한 연구를 통하여 정보검색의 능력을 배양시키는데 주목적이 있다. 특히 인터넷 정보검색의 각종 기법 등을 활용하여 교육 관련 정보사이트에 신속히 access함으로써 필요한 정보를 정확하게 찾아내고 분석할 수 있도록 한다.
- DFKA33143 교육프로그램평가(EVALUATION OF EDUCATIONAL INFORMATION SURFING) [3학점 3시간]
교육과 관련된 프로그램의 원리에 대하여 분석하고, 기획, 시행, 결과 등에 대한 평가방법을 심도있게 고찰한다. 또한 교육프로그램의 평가에 대한 여러 모델과 모형 등을 소개하여 실질적인 평가에 대한 능력을 함양시킨다.
- DFKA33279 TQM과HRD(HUMAN RESOURCE DEVELOPMENT BY TOTAL QUALITY MANAGEMENT) [3학점 3시간]
산업체에서 인적자원개발과 관리를 위하여 적용되는 최신이론인 통합품질관리기법에 대하여 심도있게 연구를 하며, 실제로 TQM을 이용하여 HRD를 전개하는 기법에 대한 능력을 배양케 한다.
- DFKA48853 유비쿼터스미디어동향연구(UBIQUITOUS MEDIA TRENDS DESIGN IN EDUCATION) [3학점 3시간]
유비쿼터스 미디어를 비롯한 모든 학습자원을 활용한 학습자원정보센터를 구축해본다. 이에 학기마다 새로운 연구동향을 선정하여 관련분야의 문헌을 함께 공부하거나 관련 이슈를 토론 또는 실습한다.

- DFKA48854 기업교육프로그램연구와개발(Industrial Education Program Research&Development) [3학점 3시간]
 기업교육프로그램의 성과를 제고시키기 위한 다양한 기업교육 전달전략을 선정하고 운영하는 방법을 습득하고 실제 적용하는 기능을 육성한다.
- DFKA48855 네트워크중심학습프로그램연구(NETWORK CENTER LEARNING PROGRAM DESIGN) [3학점 3시간]
 Web-Based Instruction에 관련된 프로그램 설계 기법, 개발 기법, 연구동향을 알아본다. 콘텐츠 개발에 필요한 Hypermedia, WEB, multimedia 등의 개발 방법을 선수과목으로 수강한 이후의 수강이 바람직하다.
- DFKA48856 E-러닝체제설계전략탐구(RESEARCH ON E-LEARNING DESIGN STRATEGY) [3학점 3시간]
 양질의 e-러닝 프로그램을 설계하기 위한 다양한 교수설계이론 및 교수전략들을 탐색하고, 실제로 적용하는 연습을 통하여 e-러닝 설계능력을 개발한다.
- DFKA48857 에듀테인먼트콘텐츠제작(PRODUCTION OF EDUTAINMENT CONTENTS) [3학점 3시간]
 양질의 에듀테인먼트 콘텐츠를 기획하고 평가하는데 필요한 이론을 체계적으로 습득한다. 시나리오 구성, 교수-학습 원리의 활용, 요구분석 등을 실제로 수행하여 작품화하고 평가하는 실습을 한다.
- DFKA48858 E-러닝기술동향과품질관리연구(E-LEARNING TECHNOLOGY ISSUES & QUALITY CONTROL DESIGN) [3학점 3시간]
 e-러닝 기술의 최근 동향이나 이슈를 집중적으로 탐색하고, e-러닝 콘텐츠의 품질관리 필요성을 인식하며 질 관리정책, 표준 콘텐츠개발 프로세스 등의 연구를 논의한다.
- DFKA48859 차세대멀티미디어지원시스템(NEXT GENERATION MULTI-MEDIA SYSTEM IN EDUCATION) [3학점 3시간]
 교육공학의 의미와 개념 발달 과정상에서의 멀티미디어의 의미와 동향을 이해한다. 또한 한국과 외국의 사례를 살펴봄으로서 바람직한 멀티미디어교육환경 구성에 필요한 실제적인 여건들의 계획, 운영 및 관리방안을 탐색한다.
- DFKA48860 교육공학연구쟁점과동향(RESEARCH TRENDS & ISSUES IN EDUCATIONAL TECHNOLOGY) [3학점 3시간]
 교육공학분야 연구 동향을 이해하고, 연구 및 실제에 있어서 주요 연구 쟁점들을 탐색한다.
- DFKA48861 WBI의연구동향과개발(RESEARCH ISSUES AND DEVELOPMENT ON WBI) [3학점 3시간]
 최근의 WBI 적용사례 및 연구 동향을 분석하여 실제 상황에 적합한 WBI를 개발할 수 있는 능력을 배양케 하며, 직접 프리젠테이션을 실시하도록 하여 적용감각을 경험케 한다.
- DFKA51086 최신학습환경연구(CUTTING-EDGE LEARNING ENVIROMENT) [3학점 3시간]
 미래의 다양한 학습환경에 대한 연구를 통해 학습환경의 변화를 예측하고 거기에 맞는 적절한 학습전략을 찾을 수 있게 한다. 또한 최신 학습이론, 설계이론을 테크놀로지 기반 프로그램의 설계 및 제작에 접목시킬 수 있는 지식과 기술을 배양하는데 도움을 준다.
- DFKA51087 경영정보시스템과HRD(MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM&HRD) [3학점 3시간]
 정보기술이 기업 전반에 걸쳐 적용되면서 대부분의 기업에서 기본적인 관리도구로 자리잡고 있는 경영정보시스템의 개념과 기능, 그리고 경영에의 활용 사례 등을 학습하고 이를 HRD

분야에 접목시켜 어떻게 활용해야 하는지 학습한다.

DFKA51088 실시간기업경영과HR(REAL-TIME ENTERPRISE MANAGEMENT&HR) [3학점 3시간]
비즈니스경쟁력을 향상시켜 주는 일련의 사회혁신과정으로 사용될 수 있는 IT 전략 전반을 살펴보고 이를 HR분야에 어떻게 활용할 수 있는지 알아본다.

DFKA51089 기업의경영환경과HRD(BUSINESS MANAGEMENT ENVIRONMENT&HRD) [3학점 3시간]
효과적인 기업의 전략적 경영을 위해 전반기자들이 필수적으로 갖추어야 하는 것이 기업의 외부 및 내부 환경에 대한 분석 및 이해능력이라 하겠다. 따라서 기업환경의 현재와 미래의 변화 모습에 대한 이해를 통해 이를 어떻게 효과적으로 HRD 분야에 적용할 수 있는지 활용방법에 관하여 이론과 사례를 통해 학생들에게 이해시킨다.

DFKA51090 교육정책동향과평가연구(EDUCATION POLICY TRENDS&EVALUATION RESEARCH) [3학점 3시간]
최근 교육공학분야에서 이슈가 되고 있는 현상을 살펴보고 토론을 통해 각 현상들을 이해하고 평가한다. 현상들의 운영방법과 과정, 이유 등을 세세하게 살펴보고 각 현상에서 배울 점을 도출한다.

DFKA51091 최신교수학습모형(CUTTING-EDGE LEARNING-INSTRUCTION MODEL) [3학점 3시간]
교수-학습과 관련된 여러 모형을 설명하고 학습 효과 극대화 방안을 위한 교수방법과 교수설계 등에 대한 여러 원리를 제시한다.

DFKA51092 최신멀티미디어교육시스템(CUTTING-EDGE MULTI-MEDIA SYSTEM IN EDUCATION) [3학점 3시간]
교육공학의 의미와 개념, 발달 과정상에서의 멀티미디어의 의미와 동향을 이해한다. 또한 한국과 외국의 사례를 살펴봄으로써 바람직한 멀티미디어교육환경 구성에 필요한 실제적인 여건들의 계획, 운영 및 관리방안을 탐색한다.